



Speranze Sommerse

La potente Miraclea fu abbattuta e sprofondò nel mare, con la sua superbia e i suoi artefatti. Dopo innumerevoli secoli un gruppo di Eroi torna nelle sue sale sommerse, guidato da speranze di gloria e di potere, per inaugurare una nuova era per il mondo. Cosa avrà per loro in serbo il destino?

Sistema di gioco: Dungeons&Dragons 5°ed.

Genere: Esplorazione, azione.

Reference: The Hunger Games, Inglorious Basterds

Highlights: avventura in stile "sandbox", interessanti PNG con cui interagire.

Numero giocatori: 4-6 giocatori, 5° livello

Durata avventura: 4 ore + lettura personaggi

Livello conoscenza D&D 5ed per giocare: buona



La Leggenda dei Fiori di Nebbia

Durante l'esplorazione di una misteriosa isola abitata da entità sinistre e ultraterrene, gli avventurieri si dovranno confrontare con un difficile dilemma: non si fermeranno davanti a nulla pur di scoprire i misteriosi segreti appartenenti ad un'epoca precedente... o lasceranno che le antiche conoscenze siano per sempre dimenticate nella nebbia dei tempi? Arrivare ad una scelta potrebbe non essere così banale...

Sistema di gioco: Dungeons&Dragons 5°ed.

Genere: esplorazione, mistero,

Reference: Alle Montagne della Follia, Lo Specchio nello Specchio, Myst

Highlights: avventura focalizzata su esplorazione e disvelamento di un mistero, stile avventura "sandbox"

Numero giocatori: 4-6 giocatori, 5° livello

Durata avventura: 4 ore + lettura personaggi

Livello conoscenza D&D 5ed per giocare: buona



Mala Tempora Currunt

Rispondendo al disperato appello di Padre Brenner, in qualità di Visitatori dell'Ordine dell'Impegno Materiale ed Intellettuale, vi siete avventurati nella Valle di Ussa, ritrovando panorami e luoghi a voi familiari sconvolti da rovina e distruzione. Nonostante l'abbiate visitata già varie volte, l'Abbazia dell'Alba vi sembra gettare un'ombra minacciosa sulla vallata. E' possibile che i bizzarri avvenimenti accaduti durante le vostre precedenti visite siano collegati alla presente minaccia? Mala Tempora Currunt...

Sistema di gioco: Dungeons&Dragons 5°ed.

Genere: investigativo, diplomatico.

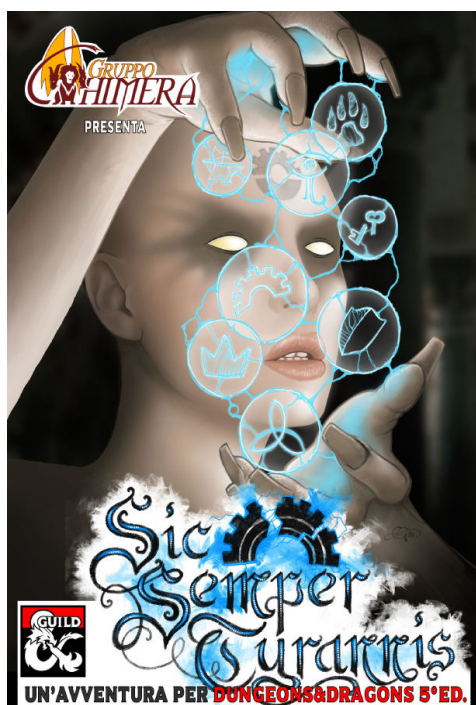
Reference: il Nome della Rosa e altri che sarebbe SPOILER rivelare

Highlights: intricati misteri da risolvere nell'Abbazia dell'Alba; interessanti PNG con cui interagire, avventura stile "sandbox"

Numero giocatori: 4-6 giocatori, 5° livello

Durata avventura: 4 ore + lettura personaggi

Livello conoscenza D&D 5ed per giocare: buona



Sic Semper Tyrannis

Per più di due secoli, l'essere che tutti chiamano "Il Tiranno" ha regnato incontrastato sulla città di Erath. Con il passare del tempo le sue azioni sono diventate sempre più ignobili, creando sempre più ribelli al suo giogo, e le persino le fazioni che prima lo supportavano ora meditano di tradirlo. Ma nessuno ha il coraggio di fare il primo passo. Nessuno...tranne voi! Sarete all'altezza di trovare alleati, fomentare la rivolta e infine affrontare il Tiranno in persona, l'immortale dominatore di Erath, colui che spadroneggia sulla città da oltre 200 anni? Il destino della ribellione è nelle vostre mani!

Sistema di gioco: Dungeons&Dragons 5°ed.

Genere: epico, azione.

Reference: Il Gladiatore, Robin Hood Principe dei Ladri, Braveheart

Highlights: Sfide di Abilità sociali, Gilde Fantasy, scontro finale epico, avventura stile "railroad"

Numero giocatori: 4-5 giocatori, 4° livello

Durata avventura: 3 ore + lettura personaggi

Livello conoscenza D&D 5ed per giocare: bassa



Le orme dei predecessori

In occasione dei festeggiamenti per il centenario della morte dell'enorme e crudele drago Flagello, un gruppo di avventurieri alle prime armi si ritrova a Threshold, la città degli Eroi. Una terribile sorpresa però li attende, e li immerge nella leggenda, per ripercorrere le Orme dei Predecessori! Sapranno i PG essere all'altezza dei loro miti? Saranno in grado di sciogliere gli enigmi in cui si imbattono? E soprattutto: riusciranno a sopravvivere a una festa molto più movimentata di quanto si aspettassero?

Sistema di gioco: Dungeons&Dragons 5°ed.

Genere: investigativo, azione.

Reference: I Goonies, I Sette Samurai, One Piece

Highlights: avventura introduttiva alla 5° ed. omaggio alle passate edizioni di D&D, avventura stile "sandbox".

Numero giocatori: 5 giocatori, 3° livello

Durata avventura: 3,5 ore + lettura personaggi

Livello conoscenza D&D 5ed per giocare: nessuna



Assassinio sul treno folgore

La luce autunnale ha da poco schiarito il mattino, e la stazione del Treno Folgore di Fairhaven è illuminata ancora dalle luci delle lampade perenni. All'interno della stazione, il treno è già sul binario, pronto a partire. Meraviglia fra le meraviglie del Khorvaire, il Treno Folgore rappresenta una delle creazioni più perfette ad oggi esistenti. Gli Elementali imbrigliati nella sua struttura di metallo e legno ruggiscono con scariche elettriche, alimentandone la potenza. Nato quando Galifar era un regno, e non un pretesto per rivendicazioni e lotte, ancora oggi trasporta chi se lo può permettere fra Thrane, Karnath, Breland, Aundair, gli gnomi di Zilargo e le terre dei nani, le Rocche di Mror.

Sistema di gioco: Dungeons&Dragons 5°ed.

Genere: investigativo, interazioni sociali, azione.

Reference: Assassinio sull'Orient Express, Il mistero della signora scomparsa

Highlights: avventura investigativa, viaggio sul Trenofolgore, razze e classi tipiche di Eberron

Numero giocatori: 5 giocatori, 2° livello

Durata avventura: 1,5 ore + lettura personaggi

Livello conoscenza D&D 5ed per giocare: nessuna. La conoscenza dell'ambientazione di Eberron è suggerita, anche se non indispensabile.



Nel nome di sua maestà

Torino, anno 1900.

La nebbia avvolge le strade, nascondendo misteri e orrori. Cos'è questa sensazione di minaccia incombente? Cosa è successo all'interno di Palazzo Reale? Chi avrà ragione: l'Accademia delle Scienze o i circoli esoterici? Le migliori menti del Regno d'Italia dovranno rispondere alla chiamata e indagare... Nel nome di Sua Maestà!

Sistema di gioco: Sulle Tracce di Cthulhu

Genere: investigativo, noir

Reference: L'Orrore di Dunwick

Highlights: avventura investigativa, ambientazione Torino del 1900, gli investigatori sono personaggi storici realmente esistenti.

Numero giocatori: 4-5 investigatori

Durata avventura: 4 ore + lettura personaggi

Livello conoscenza sistema di gioco richiesta: nessuna