

SOMMARIO

Sommario.....	1
Appendice alle regole	1
Regole addizionali.....	1
Talento Ritual Caster	1
Trinket.....	1
Precisazioni.....	1
Divinità.....	1
Spell Storing Ring	1
Materiali	2
Unità di misura	2

APPENDICE ALLE REGOLE

Addendum al regolamento del torneo per il sistema di gioco di Dungeons & Dragons ("Next").

REGOLE ADDIZIONALI

Talento Ritual Caster

Il libro di un personaggio con il talento "Ritual Caster" (Feats, PHB 169) contiene fino a 8 incantesimi della classe scelta, il livello di questi incantesimi deve essere compreso tra il primo e il terzo.

Trinket

Per ogni personaggio è possibile, se lo si desidera, tirare o selezionare un "ninnolo"

dalla relativa tabella (Trinkets, PHB 160-161).

PRECISAZIONI

Divinità

Il pantheon di riferimento è quello di Greyhawk (PHB 295), con l'aggiunta delle divinità non umane (Inhuman Deities, PHB 296).

Spell Storing Ring

All'inizio dell'avventura contiene incantesimi di livello tra il primo e il terzo fino a un massimo di 5 livelli complessivi. E' possibile avere nell'anello un incantesimo lanciato a un livello superiore (occupando il relativo numero di livelli disponibili nell'anello), non è possibile avere incantesimi a cui siano applicati metamagia o altri effetti.

Al momento del lancio di un incantesimo contenuto nell'anello non è necessario fornire alcuna componente.

Per bonus di attacco e classe di difficoltà di questi incantesimi si utilizza la tabella relativa alle Spell Scroll (DMG 200, variano con il livello dell'incantesimo). Se un personaggio del gruppo è in grado di lanciare un incantesimo presente nell'anello si può in alternativa utilizzare (per quell'incantesimo) bonus di attacco e classe di difficoltà date dal personaggio.

MATERIALI

Unità di misura

Nel gioco le unità di misura principali sono i piedi (feet) per la distanza e le libbre (pounds) per il peso.

Nel seguito diamo delle corrispondenze semplificate con il sistema metrico decimale, qualora ci si volesse fare un'idea del valore nelle unità di misura che meglio conosciamo. Non sono necessarie per giocare.

1 foot = 30 cm

1 pound = 500 g

feet:	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	60	70	80	90
metri:	1,5	3	4,5	6	7,5	9	10,5	12	13,5	15	18	21	24	27

feet:	100	120	150	240	300	320	400	500	600	1000	1200
metri:	30	36	45	72	90	96	120	150	180	300	360

Riportiamo in tabella le unità di misura che possono venire usate di quando in quando.

Unità di misura e corrispondenze		
Pollici	1 inch	2,5 cm
Piedi	1 foot	30 cm
Miglia	1 mile	1,5 km
Once	1 ounce	25 g
Libbre	1 pound	500 g
Once Liquide	1 fluid ounce	25 mL
Pinte	1 pint	500 mL
Quarti	1 quart	1 L
Galloni	1 gallon	4 L

Unità di misura: abbreviazioni rilevanti		
1 inch	1 in	1"
1 foot	1 ft	1'
1 pound	1 lb	