

Torneo di Dungeons & Dragons – Gruppo Chimera															
Scheda del personaggio															
Personaggio:	Aeon						Razza:	Umano							
Allineam.:	LN			Divinità:	Bahamut			Sesso:	M						
Età:	32	Altezza:	188	Peso:	84	Occhi:	Neri	Capelli:	Cast.	Taglia:	M				
Classi e livello							Punti Ferita								
Progressione delle classi				Punti abilità	Punti ferita	incred. caratt.	Classe Pref.?	Livello totale	tot	danni		debilitanti			
Chierico				5	9	-		5	34						
Chierico				5	5	-									
Chierico				5	5	-									
Chierico				5	5	Sag									
Chierico				5	5	-									
						-		Punti esperienza							
						-		PX:							
						-									
						-									
Classe Armatura							Iniziativa			rid danno					
20	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro		tot	des	vari	Peso trasp.			
	10		9		+1				+1	+1		leggero			
	CA sorpreso		19		CA contatto		10					medio			
Caratteristiche						Bonus d'attacco									
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari			
FOR	12	+1					Mischia	+4	+3	+1			sollev.		
DES	12	+1					Distanza	+4	+3	+1			terra		
COS	12	+1					CMB	+4	+3	+1			trascin.		
INT	12	+1					CMD	14	+3	+1					
SAG	16	+3	18	+4			Tiri Salvezza					Movimento			
CAR	14	+2					Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico		movimento	
Condizioni Temporanee							Tempra	+7	4	2	1		P		6 m
							Riflessi	+2	1	0	1				
							Volontà	+9	4	4	1				
Armi															
Armi		B. att.	Danni	Critico	Portata	Taglia	Peso	Tipo	Speciale						
Mazza Perf.		+7	1d8+2	19-20x2		M		C							
Balestra leggera		+4	1d8	19-20x2		M		P							
Armature / Altre protezioni															
Nome		B. CA	Des max	Vel max	Penalità	% fall. arc.	Peso	Tipo	Speciale						
Armat. Strisce Perf		+7	+0	6m	-6										
Scudo Grande Met.		+2			-2										
Abilità															
Abilità		Tot	Classe	Carat.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Classe	Carat.	Gradi	Altro		
Concentrazione*		+13		4	5	+4	Percezione		+9		4	5			
Diplomazia		+10	+3	2	5		Sap. Magica		+6	+3	1	2			
Conosc. Religioni		+7	+3	1	3		Conosc. Nobiltà Regalità		+9	+3	1	5			
Percep. Intenz.		+12	+3	4	5										
* Non è una abilità															

Incantesimi						
Incantesimi al giorno					Per battere RI	Commenti
livello	Num	rimasti	CD x TS	conosciuti	inc. bonus	
0	4		14		-	+5
1	4+1		15			
2	3+1		16			Modificat. CD
3	2+1		17			
4						
5						% fallimento
6						
7						
8						
9						
Incantesimi memorizzati/libro/conosciuti						
Memorizzati			Livello	Libro / Conosciuti		Livello
			0			
			1			
			2			
			3			
<i>Pergamena Chierico</i>						
Preghiera, Cura Ferite Moderate, Dissolvi Magia						

