

Torneo di Dungeons & Dragons – Gruppo Chimera														
Scheda del personaggio														
Personaggio:		Aeon								Razza:		Umano		
Allineam.:		LN		Divinità:		Bahamut			Sesso:		M			
Età:		32		Altezza:		188		Peso:		84		Occhi:		Neri
Capelli:		Cast.		Taglia:		M								
Classi e livello										Punti Ferita				
Progressione delle classi						Punti abilità	Punti ferita	increm. caratt.	Classe Pref.?	Livello totale	tot	danni		debilitanti
Chierico						5	9	-		5	34			
Chierico						5	5	-						
Chierico						5	5	-						
Chierico						5	5	Sag						
Chierico						5	5	-						
								-			Punti esperienza			
								-						
											PX:			
Classe Armatura										Iniziativa			rid danno	
20	Base+taglia		Armat/Scudo		Des		Altro			tot	des	vari	Peso trasp.	
	10		9		+1					+1	+1		leggero	
	CA sorpreso		19		CA contatto		10						medio	
Caratteristiche							Bonus d'attacco							
	Punti orig.	Mod. Orig.	Punti	Mod.	Punti tmp.	Mod. tmp.	Attacco	Tot	Base	Caratt.	Taglia	Vari	sollev.	
FOR	12	+1					Mischia	+4	+3	+1			terra	
DES	12	+1					Distanza	+4	+3	+1			trascin.	
COS	12	+1					CMB	+4	+3	+1				
INT	12	+1					CMD	14	+3	+1				
SAG	16	+3	18	+4			Tiri Salvezza						Movimento	
CAR	14	+2						Tot	Base	Carat.	Magia	Vari	Carico	movimento
Condizioni Temporanee							Tempra	+7	4	2	1		P	6 m
							Riflessi	+2	1	0	1			
							Volontà	+9	4	4	1			
Armi														
Armi		B. att.	Danni	Critico	Portata	Taglia	Peso	Tipo	Speciale					
Mazza Perf.		+7	1d8+2	19-20x2		M		C						
Balestra leggera		+4	1d8	19-20x2		M		P						
Armature / Altre protezioni														
Nome		B. CA	Des max	Vel max	Penalità	% fall. arc.	Peso	Tipo	Speciale					
Armat. Strisce Perf		+7	+0	6m	-6									
Scudo Grande Met.		+2			-2									
Abilità														
Abilità		Tot	Classe	Carat.	Gradi	Altro	Abilità		Tot	Classe	Carat.	Gradi	Altro	
Concentrazione*		+13		4	5	+4	Percezione		+9		4	5		
Diplomazia		+10	+3	2	5		Sap. Magica		+6	+3	1	2		
Conosc. Religioni		+7	+3	1	3		Conosc. Nobiltà Regalità		+9	+3	1	5		
Percep. Intenz.		+12	+3	4	5									
* Non è una abilità														

2

Incantesimi								
Incantesimi al giorno						Per battere RI	Commenti	
livello	Num	rimasti	CD x TS	conosciuti	inc. bonus	+5	Dominio Guerra (+3 danni per 1 round a creat. toccata, 7/gg)	
0	4		14		-		Modificat. CD	Dominio Nobiltà (+2 morale a TS, TxC, abilità per 3 round, 7/gg)
1	4+1		15					
2	3+1		16					
3	2+1		17					
4								
5								
6						% fallimento		
7								
8								
9								
Incantesimi memorizzati/libro/conosciuti								
Memorizzati				Livello	Libro / Conosciuti		Livello	
				0				
				1				
				2				
				3				
Pergamena Chierico								
Preghiera, Cura Ferite Moderate, Dissolvi Magia								