

Torneo di Dungeons & Dragons – Gruppo Chimera											
Scheda del personaggio											
Il gruppo ha con sé 4 cavalli leggeri, equipaggiati come segue (per <b>Orizzonti Lontani</b> vedi Dromedario).											
Animale											
Cavallo leggero, naimale grande											
DV	3d8+6	PF	18	Init	+1	Velocità			18 m (12 quadretti)		
CA	13 (-1 taglia, +1 des, +3 nat)					Att.base / lottare			+2/+8		
Attacco		Zoccolo -2 mischia (1d4+1)				Spazio/portata		3m/1,5m			
Attacco completo		2 zoccoli -2 mischia (1d4+1)									
Attacchi speciali		-									
Qualità speciali		Visione crepuscolare, olfatto acuto									
TS	TEM	+5	RIFL	+4	VOL	+2	FOR	14	INT	2	
Abilità	Ascoltare +4, Osservare +4					DES	13	SAG	12		
Talenti	Resistenza fisica, Correre					COS	15	CAR	6		
Carico	Leggero < 75 kg, medio 150 kg, pesante, 225 kg.										
Equipaggiamento del cavallo											
Oggetto						Oggetto					
Morso e briglie (0,5 kg)											
Sella da carico - esotica (12,5 kg)											
Sacche da sella (4 kg)											
Giacigli (1 kg)											
Vanga (4 kg)											
Sacco vuoto - 4 (1 kg)											
Ghirba da 25 l (25 kg)											
Secchio vuoto (1 kg)											