



Oggetti Magici			Lingue		
Oggetto		Beneficio		Comune	
Mantello resistenza +2		+2 ai TS (calc.)		Elfico	
Pergamena arcana: Ipnosi, raggio di indebolimento, scudo, spruzzo colorato, unto				Nanico	
Bacchetta dardo incantato: 5 cariche		2 dardi da 1d4+1			
Equipaggiamento					
Oggetto	Costo	Kg	Oggetto	Costo	Kg
Simbolo sacro di legno	1	-	Fuoco dell'alchimista	20	0,5
Abito da viaggiatore	1	-	Acciarino e pietra focaia	1	-
Borsa per componenti di incantesimi	5	1	Polvere d'oro (comp. Incantesimo trappola di fuoco)	25	0,25
Borsa da cintura	1	0.25	Mantello di resistenza +2	MAG	0,5
Razioni da viaggio (2 gg)	1	1	Borsa del guaritore	50	0,5
Torcia	0,01	0,5			
Zaino	2	1			
Peso trasportato totale (kg)		19,92 (comprese armi e armature)			
Incantesimi					
Incantesimi al giorno			Per battere RI	Commenti	
livello	num	rimasti	CD x TS	conosciuti	inc. bonus
0	5		13		-
1	3+1		14		1
2	2+1		15		1
3	1+1		16		1
4					
5					
6					
7					
8					
9					
Incantesimi memorizzati/libro/conosciuti					
Memorizzati		Livello	Libro / Conosciuti		Livello
			Chierico: tutti (esclusi inc. malvagi)		
			Conoscenza:		
			Individuazione delle porte segrete		1
			Individuazione dei pensieri		2
			Chiaraudienza/Chiaroveggenza		3
			Magia:		
			Aura magica di Nystul		1
			Identificare		2
			Dissolvi magie		3