

Torneo di Dungeons & Dragons – Gruppo Chimera											
Scheda del personaggio											
Il gruppo ha con sé 4 dromedari, equipaggiati come segue (solo per Orizzonti Lontani).											
Animale											
Dromedario, animale grande											
DV	3d8+6	PF	19	Init	+3	Velocità		15 m (10 quadretti)			
CA	13 (-1 taglia, +1 des, +3 nat)					Att.base / lottare		+2/+10			
Attacco		Morso +0 mischia (1d4+2)				Spazio/portata		3m/1,5m			
Attacco completo		Morso +0 mischia (1d4+2)									
Attacchi speciali		-									
Qualità speciali		Visione crepuscolare, olfatto acuto									
TS	TEM	+5	RIFL	+6	VOL	+1	FOR	18	INT	2	
Abilità		Ascoltare +5, Osservare +5					DES	16	SAG	11	
Talent		Resistenza fisica, Allerta					COS	14	CAR	4	
Carico		Leggero < 150 kg, medio 300 kg, pesante, 450 kg.									
Equipaggiamento del cavallo											
Oggetto						Oggetto					
Morso e briglie (0,5 kg)											
Sella da carico - esotica (12,5 kg)											
Sacche da sella (4 kg)											
Giacigli (1 kg)											
Vanga (4 kg)											
Sacco vuoto - 4 (1 kg)											
Ghirba da 25 l (25 kg)											
Secchio vuoto (1 kg)											